

エディタを使ってプログラムを効率的に制作しよう.

2年 組 番 氏名

プログラムは記号ばかりで、たくさん並べると目がくらんでしまう人も多いかと思ひます。同じことの繰り返しや、似たような記述が多いので、コピー&ペーストで効率的にできると楽になると思ひます。



エディタの使用

これから扱うプログラムは全て文字で作るので、文字編集が得意なエディタを使うと便利です。

元を作っておいて、コピー&ペーストで進めてみましょう。

■イルミネーションのプログラム

基本は

点灯 : たとえば o=255 全部点灯
時間経過 : たとえば wd2 0.2秒時間経過

の2つのセットの繰り返しです。

そこで、このひな形をまず入力します。

o=0b00000000
wd1
) 点灯・消灯命令
点灯・消灯している時間の設定

次にこれをコピーしてから、必要なセット分を貼り付けます。

このあと 行番号をつけなければなりません。ココナッツには自動で行番号をつける機能があります。

COSMOS仕様

q ●,○ ●番から ○おきに行番号をつける。 終了はq

そこで、プログラムの最初には(お約束のような気持ちで)

na プログラム全部クリア
q1,l 行番号を自動でつける命令
100: ← この説明は後ほど

を最初につけておきましょう。

また、最後には

q 行番号を自動でつけるのをやめる命令

を(お約束のような気持ちで)つけておくようにしましょう。

ここでは 本日のフォルダの中から、プログラムひな形を開いて、番号+名前保存し、自分のプログラムソース(素材と言う意味)を書くファイルにしましょう。

イルミネーションのプログラムを作成します。

できるだけ、楽ができるようコピー&ペーストを使ってプログラムしてみましょう。

COSMOS仕様

VR● 右回りに回す ●はスピード ストップはV0(ゼロ)
VL● 左回りに回す ●はスピード ストップはV0(ゼロ)

この命令の前に 点灯させておく。

行番号をつけないとジャンプ先がわからないので、ラベルを使います。

COSMOS仕様

ラベル 100: 数字+コロン
ラベルへのジャンプ #=100: ラベルの数字+コロンへジャンプ

プログラムの例

```
na
q1,l
100:
o=0b00011000
wd1
o=0b00100100
wd1
o=0b01000010
wd1
o=0b10000001
wd1
#=100:
q
```

いいものができたら、ぜひ他の人に公開してみてください。

今日の授業を振り返って

自己評価

パソコンとココナッツの通信ができたか	◎	△	×
プログラムにファイル名をつけて保存することができたか。	◎	△	×
プログラムを効率的に作成することができたか。	◎	△	×

今日の授業の疑問点・感想を書こう